

1

JEDEN FIOLETOWY

FIOLETOWY BANK SZCZEPU



1

2019

Kraków 2021 r.
Prezes:
p.h.m. Maciej Skóra HR
Główny skarbnik:
p.h.m. Andrzej Dorobisz HR

10

DZIESIĘĆ FIOLETOWY

FIOLETOWY BANK SZCZEPU



10

20062009

Kraków 2021 r.
Prezes:
p.h.m. Maciej Skóra HR
Główny skarbnik:
p.h.m. Andrzej Dorobisz HR

100

STO FIOLETOWY

FIOLETOWY BANK SZCZEPU



100

19911994

Kraków 2021 r.
Prezes:
p.h.m. Maciej Skóra HR
Główny skarbnik:
p.h.m. Andrzej Dorobisz HR

3

TRZY FIOLETY

FIOLETOWY BANK SZCZEPU



3

20152018

Kraków 2021 r.
Prezes:
p.h.m. Maciej Skóra HR
Główny skarbnik:
p.h.m. Andrzej Dorobisz HR

33

TRZYDZIEŚCI TRZY FIOLETY

FIOLETOWY BANK SZCZEPU



33

19992001

Kraków 2021 r.
Prezes:
p.h.m. Maciej Skóra HR
Główny skarbnik:
p.h.m. Andrzej Dorobisz HR

333

TRZYSTĄ TRZYDZIEŚCI TRZY FIOLETY

FIOLETOWY BANK SZCZEPU



333

19831989

Kraków 2021 r.
Prezes:
p.h.m. Maciej Skóra HR
Główny skarbnik:
p.h.m. Andrzej Dorobisz HR

2

DWA FIOLETY

FIOLETOWY BANK SZCZEPU



2

20182019

Kraków 2021 r.
Prezes:
p.h.m. Maciej Skóra HR
Główny skarbnik:
p.h.m. Andrzej Dorobisz HR

20

DWADZIEŚCIA FIOLETOWY

FIOLETOWY BANK SZCZEPU



20

20012006

Kraków 2021 r.
Prezes:
p.h.m. Maciej Skóra HR
Główny skarbnik:
p.h.m. Andrzej Dorobisz HR

200

DWIEŚCIE FIOLETOWY

FIOLETOWY BANK SZCZEPU



200

19891990

Kraków 2021 r.
Prezes:
p.h.m. Maciej Skóra HR
Główny skarbnik:
p.h.m. Andrzej Dorobisz HR

5

PIĘĆ FIOLETOWY

FIOLETOWY BANK SZCZEPU



5

20092015

Kraków 2021 r.
Prezes:
p.h.m. Maciej Skóra HR
Główny skarbnik:
p.h.m. Andrzej Dorobisz HR

50

PIĘĆDZIESIĄT FIOLETOWY

FIOLETOWY BANK SZCZEPU



50

19941999

Kraków 2021 r.
Prezes:
p.h.m. Maciej Skóra HR
Główny skarbnik:
p.h.m. Andrzej Dorobisz HR

500

PIĘĆSET FIOLETOWY

FIOLETOWY BANK SZCZEPU



500

19791983

Kraków 2021 r.
Prezes:
p.h.m. Maciej Skóra HR
Główny skarbnik:
p.h.m. Andrzej Dorobisz HR

<p>Powołanie jednostki 1 Podkrakowska Drużyna Wędrowniczek „APERA”</p>	<p>Powołanie jednostki 1 Śledziejowicka Drużyna Harcerzy „PEŁNIA”</p>	<p>Powołanie jednostki 27 Krakowska Drużyna Harcerzek „SKRZYDŁA”</p>
<p>OPŁATA za wynajem jednostki:</p> <p>bez patroli: 2F z jednym patrolem: 10F z dwoma patrolami: 30F z trzema patrolami: 90F z czterema patrolami: 160F z kadrą: 250F</p>	<p>OPŁATA za wynajem jednostki:</p> <p>bez zastępów: 4F z jednym zastępem: 20F z dwoma zastępami: 60F z trzema zastępami: 180F z czterema zastępami: 320F z kadrą: 450F</p>	<p>OPŁATA za wynajem jednostki:</p> <p>bez zastępów: 6F z jednym zastępem: 30F z dwoma zastępami: 90F z trzema zastępami: 270F z czterema zastępami: 400F z kadrą: 550F</p>
<p>Jeżeli gracz posiada wszystkie powołane jednostki danej barwy, pobiera podwójną stawkę za wynajem jednostki bez patroli.</p>	<p>Jeżeli gracz posiada wszystkie powołane jednostki danej barwy, pobiera podwójną stawkę za wynajem jednostki bez zastępów.</p>	<p>Jeżeli gracz posiada wszystkie powołane jednostki danej barwy, pobiera podwójną stawkę za wynajem jednostki bez zastępów.</p>
<p>Koszt jednego patrolu: 50F Koszt kadry: 250F</p>	<p>Koszt jednego zastępu: 50F Koszt kadry: 250F</p>	<p>Koszt jednego zastępu: 50F Koszt kadry: 250F</p>
<p>Wartość ZAWIESZENIA jednostki: 30F</p>	<p>Wartość ZAWIESZENIA jednostki: 70F</p>	<p>Wartość ZAWIESZENIA jednostki: 50F</p>
<p>Powołanie jednostki 3 Tyniecka Drużyna Harcerzy „SZCZERBIEC”</p>	<p>Powołanie jednostki 3 Podgórska Drużyna Wędrowników „ZEW”</p>	<p>Powołanie jednostki 3 Podgórska Gromada Zuchów „DZIELNE WILCZĘTA”</p>
<p>OPŁATA za wynajem jednostki:</p> <p>bez zastępów: 10F z jednym zastępem: 50F z dwoma zastępami: 150F z trzema zastępami: 450F z czterema zastępami: 625F z kadrą: 750F</p>	<p>OPŁATA za wynajem jednostki:</p> <p>bez patroli: 12F z jednym patrolem: 60F z dwoma patrolami: 180F z trzema patrolami: 500F z czterema patrolami: 700F z kadrą: 900F</p>	<p>OPŁATA za wynajem jednostki:</p> <p>bez szóstek: 14F z jedną szóstką: 70F z dwoma szóstkami: 200F z trzema szóstkami: 550F z czterema szóstkami: 750F z kadrą: 950F</p>
<p>Jeżeli gracz posiada wszystkie powołane jednostki danej barwy, pobiera podwójną stawkę za wynajem jednostki bez zastępów.</p>	<p>Jeżeli gracz posiada wszystkie powołane jednostki danej barwy, pobiera podwójną stawkę za wynajem jednostki bez patroli.</p>	<p>Jeżeli gracz posiada wszystkie powołane jednostki danej barwy, pobiera podwójną stawkę za wynajem jednostki bez szóstek.</p>
<p>Koszt jednego zastępu: 100F Koszt kadry: 500F</p>	<p>Koszt jednego patrolu: 100F Koszt kadry: 500F</p>	<p>Koszt jednej szóstki: 100F Koszt kadry: 500F</p>
<p>Wartość ZAWIESZENIA jednostki: 70F</p>	<p>Wartość ZAWIESZENIA jednostki: 80F</p>	<p>Wartość ZAWIESZENIA jednostki: 90F</p>
<p>Powołanie jednostki 3 Podgórska Gromada Zuchenek „ZARADNE SKRZATY”</p>	<p>Powołanie jednostki 3 Podgórska Drużyna Harcerzek „RÓŻA WIATRÓW” im. Zofii Radwańskiej-Paryskiej</p>	<p>Powołanie jednostki 3 Pruska Drużyna Harcerzy „Gniazdo” im. płk. Łukasza Cieplińskiego ps. „Piłg”</p>
<p>OPŁATA za wynajem jednostki:</p> <p>bez szóstek: 18F z jedną szóstką: 90F z dwoma szóstkami: 250F z trzema szóstkami: 700F z czterema szóstkami: 875F z kadrą: 1050F</p>	<p>OPŁATA za wynajem jednostki:</p> <p>bez zastępów: 20F z jednym zastępem: 100F z dwoma zastępami: 300F z trzema zastępami: 750F z czterema zastępami: 925F z kadrą: 1100F</p>	<p>OPŁATA za wynajem jednostki:</p> <p>bez zastępów: 22F z jednym zastępem: 110F z dwoma zastępami: 330F z trzema zastępami: 800F z czterema zastępami: 975F z kadrą: 1150F</p>
<p>Jeżeli gracz posiada wszystkie powołane jednostki danej barwy, pobiera podwójną stawkę za wynajem jednostki bez szóstek.</p>	<p>Jeżeli gracz posiada wszystkie powołane jednostki danej barwy, pobiera podwójną stawkę za wynajem jednostki bez zastępów.</p>	<p>Jeżeli gracz posiada wszystkie powołane jednostki danej barwy, pobiera podwójną stawkę za wynajem jednostki bez zastępów.</p>
<p>Koszt jednej szóstki: 150F Koszt kadry: 750F</p>	<p>Koszt jednego zastępu: 150F Koszt kadry: 750F</p>	<p>Koszt jednego zastępu: 150F Koszt kadry: 750F</p>
<p>Wartość ZAWIESZENIA jednostki: 110F</p>	<p>Wartość ZAWIESZENIA jednostki: 120F</p>	<p>Wartość ZAWIESZENIA jednostki: 130F</p>

<p>Powołanie jednostki 1 Wielicka Drużyna Harcerzek „BUCZYNA” im. św. Kingi</p>	<p>Powołanie jednostki 1 Nowosądecka Drużyna Harcerzy „RUBIEŻ”</p>	<p>Powołanie jednostki 3 Pruska Gromada Zuchów „KORPUS ZWIADOWCÓW”</p>
<p>OPŁATA za wynajem jednostki:</p> <p>bez zastępów: 6F z jednym zastępem: 30F z dwoma zastępami: 90F z trzema zastępami: 270F z czterema zastępami: 400F z kadrą: 550F</p>	<p>OPŁATA za wynajem jednostki:</p> <p>bez zastępów: 8F z jednym zastępem: 40F z dwoma zastępami: 100F z trzema zastępami: 300F z czterema zastępami: 450F z kadrą: 600F</p>	<p>OPŁATA za wynajem jednostki:</p> <p>bez szóstek: 10F z jedną szóstką: 50F z dwoma szóstkami: 150F z trzema szóstkami: 450F z czterema szóstkami: 625F z kadrą: 750F</p>
<p>Jeżeli gracz posiada wszystkie powołane jednostki danej barwy, pobiera podwójną stawkę za wynajem jednostki bez zastępów.</p>	<p>Jeżeli gracz posiada wszystkie powołane jednostki danej barwy, pobiera podwójną stawkę za wynajem jednostki bez zastępów.</p>	<p>Jeżeli gracz posiada wszystkie powołane jednostki danej barwy, pobiera podwójną stawkę za wynajem jednostki bez zastępów.</p>
<p>Koszt jednego zastępu: 50F Koszt kadry: 250F</p>	<p>Koszt jednego zastępu: 50F Koszt kadry: 250F</p>	<p>Koszt jednej szóstki: 100F Koszt kadry: 500F</p>
<p>Wartość ZAWIESZENIA jednostki: 50F</p>	<p>Wartość ZAWIESZENIA jednostki: 60F</p>	<p>Wartość ZAWIESZENIA jednostki: 70F</p>
<p>Powołanie jednostki 3 Podgórska Gromada Zuchenek „WESOŁE WICHERKI”</p>	<p>Powołanie jednostki 3 Pruska Gromada Zuchów „DZIELNE PTAKI”</p>	<p>Powołanie jednostki 3 Podgórska Drużyna Harcerzy „WATAHA” im. płk. Witolda Pileckiego</p>
<p>OPŁATA za wynajem jednostki:</p> <p>bez szóstek: 14F z jedną szóstką: 70F z dwoma szóstkami: 200F z trzema szóstkami: 550F z czterema szóstkami: 750F z kadrą: 950F</p>	<p>OPŁATA za wynajem jednostki:</p> <p>bez szóstek: 16F z jedną szóstką: 80F z dwoma szóstkami: 220F z trzema szóstkami: 600F z czterema szóstkami: 800F z kadrą: 1000F</p>	<p>OPŁATA za wynajem jednostki:</p> <p>bez zastępów: 18F z jednym zastępem: 90F z dwoma zastępami: 250F z trzema zastępami: 700F z czterema zastępami: 875F z kadrą: 1050F</p>
<p>Jeżeli gracz posiada wszystkie powołane jednostki danej barwy, pobiera podwójną stawkę za wynajem jednostki bez szóstek.</p>	<p>Jeżeli gracz posiada wszystkie powołane jednostki danej barwy, pobiera podwójną stawkę za wynajem jednostki bez szóstek.</p>	<p>Jeżeli gracz posiada wszystkie powołane jednostki danej barwy, pobiera podwójną stawkę za wynajem jednostki bez zastępów.</p>
<p>Koszt jednej szóstki: 100F Koszt kadry: 500F</p>	<p>Koszt jednej szóstki: 100F Koszt kadry: 500F</p>	<p>Koszt jednego zastępu: 150F Koszt kadry: 750F</p>
<p>Wartość ZAWIESZENIA jednostki: 90F</p>	<p>Wartość ZAWIESZENIA jednostki: 100F</p>	<p>Wartość ZAWIESZENIA jednostki: 110F</p>
<p>Powołanie jednostki 3 Podgórska Drużyna Harcerzek „AMARANTA” im. Hanki Ordonówny</p>	<p>Powołanie jednostki 3 Podgórska Gromada Zuchów „DZIELNE ORLĘTA”</p>	<p>Powołanie jednostki 3 Podgórska Gromada Zuchenek „PRACOWITE PSZCZÓŁKI”</p>
<p>OPŁATA za wynajem jednostki:</p> <p>bez zastępów: 22F z jednym zastępem: 110F z dwoma zastępami: 330F z trzema zastępami: 800F z czterema zastępami: 975F z kadrą: 1150F</p>	<p>OPŁATA za wynajem jednostki:</p> <p>bez szóstek: 24F z jedną szóstką: 120F z dwoma szóstkami: 360F z trzema szóstkami: 850F z czterema szóstkami: 1025F z kadrą: 1200F</p>	<p>OPŁATA za wynajem jednostki:</p> <p>bez szóstek: 26F z jedną szóstką: 130F z dwoma szóstkami: 390F z trzema szóstkami: 900F z czterema szóstkami: 1100F z kadrą: 1275F</p>
<p>Jeżeli gracz posiada wszystkie powołane jednostki danej barwy, pobiera podwójną stawkę za wynajem jednostki bez zastępów.</p>	<p>Jeżeli gracz posiada wszystkie powołane jednostki danej barwy, pobiera podwójną stawkę za wynajem jednostki bez szóstek.</p>	<p>Jeżeli gracz posiada wszystkie powołane jednostki danej barwy, pobiera podwójną stawkę za wynajem jednostki bez szóstek.</p>
<p>Koszt jednego zastępu: 150F Koszt kadry: 750F</p>	<p>Koszt jednej szóstki: 150F Koszt kadry: 750F</p>	<p>Koszt jednego zastępu: 200F Koszt kadry: 1000F</p>
<p>Wartość ZAWIESZENIA jednostki: 130F</p>	<p>Wartość ZAWIESZENIA jednostki: 140F</p>	<p>Wartość ZAWIESZENIA jednostki: 150F</p>

<p style="text-align: center;">Harcówka PODWAWELSKIE</p>	<p style="text-align: center;">Powołanie jednostki 3 Podgórska Drużyna Harcerzy „WILKI” im. hm. Stanisława Mitko</p>	<p style="text-align: center;">Powołanie jednostki 3 Podgórska Drużyna Harcerzy „MATECZNIK” im. Andrzeja Małkowskiego</p>
<p>Właściciel pobiera czynsz w wysokości:</p> <p>Za jedną harcówkę: 50F Za dwie harcówki: 100F Za trzy harcówki: 150F Za cztery harcówki: 200F</p> <hr/> <p>Wartość ZAMKNIĘCIA harcówki: 100F</p>	<p>OPŁATA za wynajem jednostki:</p> <p>bez zastępów: 26F z jednym zastępem: 130F z dwoma zastępami: 390F z trzema zastępami: 900F z czterema zastępami: 1100F z kadrą: 1275F</p> <hr/> <p>Jeżeli gracz posiada wszystkie powołane jednostki danej barwy, pobiera podwójną stawkę za wynajem jednostki bez zastępów.</p> <hr/> <p>Koszt jednego zastępu: 200F Koszt kadry: 1000F</p> <hr/> <p>Wartość ZAWIESZENIA jednostki: 150F</p>	<p>OPŁATA za wynajem jednostki:</p> <p>bez zastępów: 35F z jednym zastępem: 175F z dwoma zastępami: 500F z trzema zastępami: 1100F z czterema zastępami: 1300F z kadrą: 1500F</p> <hr/> <p>Jeżeli gracz posiada wszystkie powołane jednostki danej barwy, pobiera podwójną stawkę za wynajem jednostki bez zastępów.</p> <hr/> <p>Koszt jednego zastępu: 200F Koszt kadry: 1000F</p> <hr/> <p>Wartość ZAWIESZENIA jednostki: 175F</p>
<p style="text-align: center;">Harcówka ŁAGIEWNIKI</p>	<p style="text-align: center;">Powołanie jednostki 3 Podgórska Drużyna Wędrowników „DIABŁAK” im. gen. Mariusza Zaruskiego</p>	<p style="text-align: center;">Powołanie jednostki 3 Podgórska Drużyna Harcerek „NAWOJKI” im. Janiny Potoczek-Pałaśińskiej</p>
<p>Właściciel pobiera czynsz w wysokości:</p> <p>Za jedną harcówkę: 50F Za dwie harcówki: 100F Za trzy harcówki: 150F Za cztery harcówki: 200F</p> <hr/> <p>Wartość ZAMKNIĘCIA harcówki: 100F</p>	<p>OPŁATA za wynajem jednostki:</p> <p>bez patroli: 28F z jednym patroliem: 150F z dwoma patrolami: 450F z trzema patrolami: 1000F z czterema patrolami: 1200F z kadrą: 1400F</p> <hr/> <p>Jeżeli gracz posiada wszystkie powołane jednostki danej barwy, pobiera podwójną stawkę za wynajem jednostki bez patroli.</p> <hr/> <p>Koszt jednego zastępu: 200F Koszt kadry: 1000F</p> <hr/> <p>Wartość ZAWIESZENIA jednostki: 160F</p>	<p>OPŁATA za wynajem jednostki:</p> <p>bez zastępów: 50F z jednym zastępem: 200F z dwoma zastępami: 600F z trzema zastępami: 1400F z czterema zastępami: 1700F z kadrą: 2000F</p> <hr/> <p>Jeżeli gracz posiada wszystkie powołane jednostki danej barwy, pobiera podwójną stawkę za wynajem jednostki bez zastępów.</p> <hr/> <p>Koszt jednego zastępu: 200F Koszt kadry: 1000F</p> <hr/> <p>Wartość ZAWIESZENIA jednostki: 200F</p>
<p style="text-align: center;">Harcówka KURDWANÓW</p>	<p style="text-align: center;">Harcówka PŁASZÓW</p>	<p style="text-align: center;">3 Podgórski Szczęp „Fioletowej Trójki” im. Tadeusza Kościuszki KWATERMISTRZ</p>
<p>Właściciel pobiera czynsz w wysokości:</p> <p>Za jedną harcówkę: 50F Za dwie harcówki: 100F Za trzy harcówki: 150F Za cztery harcówki: 200F</p> <hr/> <p>Wartość ZAMKNIĘCIA harcówki: 100F</p>	<p>Właściciel pobiera czynsz w wysokości:</p> <p>Za jedną harcówkę: 50F Za dwie harcówki: 100F Za trzy harcówki: 150F Za cztery harcówki: 200F</p> <hr/> <p>Wartość ZAMKNIĘCIA harcówki: 100F</p>	<hr/> <p>Gracz dowodzący kwatremistrzem pobiera czterokrotną wartość sumy wyrzuconych oczek dwóch kostek.</p> <hr/> <p>Gracz dowodzący kwatremistrzem i szczerpowym pobiera dziesięciokrotną wartość sumy wyrzuconych oczek dwóch kostek.</p> <hr/> <p>Wartość ZAWIESZENIA funkcji: 75F</p>

**FINANSE
I GOSPODARKA**

Ubezpiecz swoje jednostki!

(zapłać do Kasy Szczepu 25F
za każdy posiadany zastęp,
50F za każdą kadre)

**KSIĄŻKA
ROZKAZÓW**

R.L. 1

Cofnij się w czasie!

(wróć na start,
nie pobierasz dodatkowego 200F)

**FINANSE
I GOSPODARKA**

Wódz jest tylko jeden

(pobierz od każdego gracza po 50F)

**FINANSE
I GOSPODARKA**

Składki rosną

(Wpłać do Kasy Szczepu 100F)

**KSIĄŻKA
ROZKAZÓW**

R.L. 2

Posprzątaj Harcówkę w Łagiewnikach!

(idź na pole „Harcówka Łagiewniki”
jeżeli przejdiesz przez start, pobierz 200F)

**KSIĄŻKA
ROZKAZÓW**

R.L. 4

Zwizytuj magazyn!

(udaj się do magazynu jako wizytacja,
jeżeli przejdiesz przez start, pobierz 200F)

**FINANSE
I GOSPODARKA**

Oboz został rozliczony na plus

(w nagrodę możesz pobrać
100F z kasy Szczepu)

**KSIĄŻKA
ROZKAZÓW**

R.L. 3

Trójka zobowiązuje - zrób trzy pompki!

(w nagrodę możesz pobrać 33F)

**KSIĄŻKA
ROZKAZÓW**

R.L. 5

Sprawdź co robią Nawojki!

(udaj się na pole „Nawojki”,
jeżeli przejdiesz przez start, pobierz 200F)

**FINANSE
I GOSPODARKA**

Nadeszło finansowe rozliczenie roku

(każdy gracz wpłaca 100F do Kasy Szczepu)

**FINANSE
I GOSPODARKA**

Phm. Wojciech Pabian Cię odwiedził

(Pobierz 200F z Kasy Szczepu)

**KSIĄŻKA
ROZKAZÓW**

R.L. 6

Opłać w końcu składki!

(udaj się na pole „Składki członkowskie”,
jeżeli przejdiesz przez start,
NIE pobieraj 200F)

**FINANSE
I GOSPODARKA**

**Kwatermistrz zostawił
Ci resztę z zakupów**

(pobierz 3F)

**FINANSE
I GOSPODARKA**

**Dostajesz dofinansowanie
na założenie zastępu**

(możesz zatrzymać tę kartę
i sfinansować za nią zastęp)

**KSIĄŻKA
ROZKAZÓW**

R.L. 7

**Druh obożny przyłapał Cię na
leniuchowaniu!**

(udaj się na pole „magazyn”, jeżeli przejdiesz
przez start, **NIE** pobieraj 200F
sprzątaj przez dwie kolejki)

**FINANSE
I GOSPODARKA**

**Ukończyłeś kurs kwatermistrzowski
z wyróżnieniem**

(Weź kartę „Książka rozkazów”)

**FINANSE
I GOSPODARKA**

Podniesiono czynsz za harcówki

(za każdą posiadaną harcówkę zapłać 50F)

**KSIĄŻKA
ROZKAZÓW**

R.L. 8

Spotkaj się z hm. Ryszardem Ornatem!

(pobierz 333F)

3 Podgórski Szczep „Fioletowej Trójki”
im. Tadeusza Kościuszki

SZCZEPOWY

Gracz dowodzący kwatermistrzem
pobiera czterokrotną wartość sumy
wyrzuconych oczek dwóch kostek.

Gracz dowodzący kwatermistrzem
i szczepowym pobiera dziesięciokrotną
wartość sumy wyrzuconych oczek dwóch
kostek.

Wartość ZAWIESZENIA funkcji: 75F

KSIĄŻKA ROZKAZÓW

R.L. 9

Przyjedź na Akcję Letnią!

(udaj się na pole „Akcja Letnia”,
jeżeli przejdziesz przez start, pobierz 200F)

KSIĄŻKA ROZKAZÓW

R.L. 10

Rozlicz faktury!

(udaj się na pole „Kwatermistrz”,
jeżeli przejdziesz przez start, pobierz 200F)

FINANSE I GOSPODARKA

Założyłeś księżkę finansową jednostki

(pobierz 50F)

KSIĄŻKA ROZKAZÓW

R.L. 11

Wchodzisz do Instruktorce Szczepu zakrzyknij - CZUWAJ!

(Szczepowy wstał i zaczął klaskać,
pobierz 1F)

FINANSE I GOSPODARKA

Dostałeś bon na zakupy w składnicy

(Pobierz 75F z Kasy Szczepu)

KSIĄŻKA ROZKAZÓW

R.L. 12

Pomóż kwatermistrzowi

(pociągnij kartę „Finanse i gospodarka”)

FINANSE I GOSPODARKA

Zbierasz składki od isniejących drużyn

(Sprawdź które jednostki dziś istnieją,
pobierz 10F za każdą z nich
od odpowiedniego gracza)

KSIĄŻKA ROZKAZÓW

R.L. 13

Zostałeś magazynierem

(możesz zostawić sobie tę kartę i użyć ją
w przypadku pójścia na sprzątanie
magazynu, aby z niego wyjść)

